

## A.7 LES EPREUVES DU TIR EN CAMPAGNE

**A.7.1** : On peut tirer les épreuves FITA de tir en campagne dans la division "arcs nus", la division "arcs recurve" et la division "arcs compound".

**A.7.2** : L'épreuve FITA de tir en campagne consiste en un nombre de cibles compris entre 12 et 24 et divisible par 4 et trois (3) flèches par cible. Les cibles sont disposées le long d'un parcours comprenant des difficultés de tir, en fonction du terrain, dans l'esprit et les traditions que requiert cette discipline.

Le parcours peut comporter des distances de tir connues ou non et peut inclure n'importe quel nombre de cibles en dégradé ou en éventail, comme indiqué dans les articles A.7.9 et A.7.10.

**A.7.3** : L'épreuve FITA "ARROW HEAD" consiste en un nombre de cibles compris entre 24 et 48 et divisible par 4 et trois (3) flèches par cible, à savoir deux épreuves FITA complètes de tir en campagne où les distances sont conformes aux articles A.7.9 et A.7.10. Ces deux épreuves peuvent être disputées sur les distances connues ou inconnues ou encore sur une combinaison des deux.

**A.7.4** : L'épreuve FITA de "tir en forêt" consiste en un nombre de cibles compris entre 12 et 24 et divisible par 4. L'épreuve est normalement tirée en distances inconnues, mais elle peut être tirée en distances connues, pour autant que les distances restent conformes aux limites fixées dans l'article B.14.3.2 du Tir en Forêt.

**A.7.5** : L'épreuve FITA "animalière 3D".

**A.7.6** : L'épreuve FITA "Championnat du Monde de Tir en Campagne", dans laquelle on ne peut pas prévoir de cibles en dégradé ou en éventail, consiste en :

- **L'épreuve de qualification** : 2 épreuves de tir en campagne de 24 cibles chacune, constituées, soit :
  - ✓ de parcours aux distances toutes connues ;
  - ✓ de parcours aux distances toutes inconnues ;
  - ✓ de 2 parcours, l'un aux distances inconnues et l'autre aux distances connues ;
  - ✓ de 2 parcours combinant les cibles connues et inconnues.

Les distances entre les cibles et les aspects de sécurité doivent être en accord avec le règlement.

- **L'épreuve éliminatoire** dans laquelle les 16 meilleurs compétiteurs de chaque catégorie et de chaque division tirent 3 flèches par cible sur 12 cibles aux distances connues. Dans un deuxième temps, les 8 meilleurs compétiteurs des différentes catégories et divisions tirent 3 flèches par cible sur 12 cibles (6 aux distances inconnues et 6 aux distances connues) [cf. **Articles A.7.11 et A.7.11.1**].
- **L'épreuve finale** dans laquelle les 4 meilleurs de chaque catégorie et de chaque division tirent 2 matches sur 4 cibles aux distances connues, 3 flèches par cible :

**Dans le premier match** (1/2 finales), l'archer n°1 tire contre l'archer n°4 et l'archer n°2 tire contre l'archer n°3.

**Dans le deuxième match** (finales), les perdants des 1/2 finales tirent pour la médaille de bronze et les vainqueurs des 1/2 finales tirent pour la médaille d'or.

**Lors de l'épreuve finale**, les deux archers tirant un match se déplaceront en paire unique sur le terrain (groupe/peloton de 2) suivis par un juge et un marqueur muni d'un tableau de marque.

Les organisateurs décideront si les épreuves finales se tirent dans la continuité ou si une pose est prévue entre les demi-finales et les finales. La réorganisation des groupes aura lieu après la quatrième cible. En cas d'égalité lors des 1/2 finales, le tir de barrage aura lieu sur la quatrième cible avant que la réorganisation des groupes ait eu lieu. Les organisateurs peuvent autoriser les différentes catégories à tirer sur des cibles séparées pour accélérer la compétition.



- **L'épreuve éliminatoire par équipes** (1/4 de finales) dans laquelle les 8 meilleures équipes de chaque catégorie, consistant en 3 équipiers (1 archer de chaque division), placées en fonction de leurs positions déterminées par les résultats de l'épreuve de qualification, tirent 4 matches sur 8 cibles aux distances connues. Pour le placement des équipes, voir le tableau des matches de l'épreuve olympique par équipes. Chaque compétiteur tire 1 flèche du pas de tir de sa division. Les vainqueurs de chaque match participeront à l'épreuve finale par équipes.
- **L'épreuve finale par équipes** dans laquelle les 4 meilleures équipes de chaque catégorie tirent 2 matches (1/2 finales) sur 4 cibles aux distances connues : chaque compétiteur tir 1 flèche par cible du pas de tir de sa division. Les perdants des 1/2 finales tireront pour la médaille de bronze, les vainqueurs pour l'or. Les deux matchs se tirent aux distances connues : voir les finales individuelles pour la procédure de tir.

**A.7.7** : Lors des phases finales, l'archer (l'équipe) ayant le meilleur classement tirera de la position de gauche.

**A.7.8** : Une épreuve peut être tirée en utilisant 2 fois le même groupe de cibles, sauf lors des championnats FITA.

**A.7.9 DISTANCES POUR LE PARCOURS DES INCONNUES**

Nbe Cibles	Diamètre des blasons	Distances	Distances
		Pas Bleu	Pas Rouge
3	20cm	5 - 10m	10 - 15m
3	40cm	10 - 20m	15 - 25m
3	60cm	15 - 30m	20 - 35m
3	80cm	30 - 45m	35 - 55m

*A.7.9.1* : Les distances des 3 cibles de même diamètre varieront entre la plus longue, la moyenne et la plus courte. Selon les possibilités, les pas de tir pourront être combinés.

**A.7.10 DISTANCES POUR LE PARCOURS DES CONNUES**

Nbe Cibles	Diamètre des blasons	Distances	Distances
		Pas Bleu	Pas Rouge
3	20cm	5 - 10 - 15m	10 - 15 - 20m
3	40cm	15 - 20 - 25m	20 - 25 - 30m
3	60cm	30 - 35 - 40m	35 - 40 - 45m
3	80cm	40 - 45 - 50m	50 - 55 - 60m

Selon les possibilités, les pas de tir peuvent être combinés.

Si un parcours comporte 24 cibles (2x12), le tableau des 12 cibles doit être doublé.

Si un parcours comporte 16 cibles, on ajoute pour chaque diamètre de blason une cible avec la distance moyenne.

Si un parcours comporte 20 cibles, on ajoute pour chaque diamètre de blason 2 cibles avec la plus courte et la plus longue distance.



**A.7.11 DISTANCES POUR L'EPREUVE ELIMINATOIRE : 2X6 CIBLES**

Chaque groupe de 6 cibles comprendra 3 distances inconnues et 3 distances connues (cf. Article A.7.11.1).

Nbe Cibles	Blasons	Nbe Blasons	Distances	Distances
			Pas Bleu	Pas Rouge
1	20cm	12	5 - 10m	10 - 15m
1	40cm	4	10 - 20m	15 - 25m
1	60cm	1	15 - 30m	20 - 35m
1	80cm	1	30 - 45m	35 - 55m
1	40cm	4	10 - 20m	15 - 25m
1	60cm	1	15 - 30m	20 - 35m
1	60cm	1	30m	35m
1	80cm	1	45m	55m
1	20cm	12	10m	15m
1	40cm	4	20m	25m
1	60cm	1	40m	45m
1	80cm	1	50m	60m

Selon les possibilités, les pas de tir peuvent être combinés.

*A.7.11.1* : Concernant les distances inconnues du tableau ci-dessus, il s'agit de n'importe quelle distance entre les distances données. La distance exacte devra être indiquée au piquet de tir (distance « inconnue connues ») avec les tolérances habituelles : +/- 25cm pour les distances entre 5 et 15m, +/- 1m pour les distances entre 15 et 60m.

**A.7.12 DISTANCES POUR L'EPREUVE FINALE ET 1/4 DE FINALES DE L'EPREUVE PAR EQUIPES**

- 8 (2x4) cibles - distances connues

Nbe Cibles	Blasons	Nbe Blasons	Distances	Distances
			Pas Bleu	Pas Rouge
1	20cm	12	15m	20m
1	40cm	4	25m	30m
1	60cm	2	35m	40m
1	80cm	2	45m	55m
1	20cm	12	10m	15m
1	40cm	4	20m	25m
1	60cm	2	40m	45m
1	80cm	2	50m	60m

Il est permis l'utilisation d'un marquage de type "hit or miss" (tout ou rien) ou de cibles "knock down" (à bascule) lors des épreuves finales. La taille du spot à atteindre devrait de préférence correspondre au jaune des blasons existants, sous réserve de modification, expérience faite.

**A.7.13** : Les cibles peuvent être mises dans n'importe quel ordre, les 4 dernières seront utilisées lors du match pour la médaille d'or. Selon les possibilités, les pas de tir peuvent être combinés.

**A.7.14** : Lors de l'épreuve finale, chaque catégorie et chaque division forment des pelotons et partent dans cet ordre :

- ✓ Dames arcs nus ;
- ✓ Hommes arcs nus ;
- ✓ Dames arcs recurve ;
- ✓ Hommes arcs recurve ;
- ✓ Dames arcs compound ;
- ✓ Hommes arcs compound.



**A.7.15 :** L'épreuve finale se tire en suivant, les pelotons étant réorganisés après le tir des 4 premières cibles. En cas d'égalité lors des 1/2 finales, le départage se fera à la 4<sup>ème</sup> cible avant de réorganiser les pelotons.

Les organisateurs peuvent prévoir de faire tirer les différentes divisions ou catégories sur des circuits séparés, de manière à accélérer la compétition.

**A.7.16 :** Les pelotons partent de la cible 1 du parcours final, aussi rapidement que possible. La cérémonie de remise des récompenses doit avoir lieu quand tous les pelotons sont rentrés et quand les points ont été contrôlés.

Tous les finalistes doivent être présents lors de cette cérémonie. Ils peuvent prendre leur équipement avec eux.

Les organisateurs décideront si les épreuves finales se tirent dans la continuité ou si une pose est prévue entre les demi-finales et les finales. La réorganisation des groupes aura lieu après la quatrième cible.

En cas d'égalité lors des 1/2 finales, le tir de barrage aura lieu sur la quatrième cible avant que la réorganisation des groupes ait eu lieu. Les organisateurs peuvent autoriser les différentes catégories à tirer sur des cibles séparées pour accélérer la compétition.

## **A.8 LES DISTINCTIONS DE LA FITA**

**A.8.1 :** Pour l'octroi de ses distinctions, la FITA peut reconnaître un certain nombre de tournois organisés par les Associations Membres, comme spécifié au paragraphe A.9. Les distinctions sont octroyées quand l'archer établit, pour la première fois, un score donnant droit à une distinction lors de l'épreuve concernée.

**A.8.2 :** En tir en campagne, il y aura des badges ARROW HEAD (pointe de flèches).

**A.8.3 :** Selon les scores suivants pour la division **Arcs Recurve** (*Application au 01/04/2008*):

	<b>ARROW HEAD : ARCS RECURVE</b>													
	24 Cibles		28 Cibles		32 Cibles		36 Cibles		40 Cibles		44 Cibles		48 Cibles	
	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D
<b>Vert</b>	203	193	237	225	271	257	305	290	338	322	372	354	406	386
<b>Brun</b>	231	220	270	257	308	293	347	330	385	367	424	403	462	440
<b>Gris</b>	260	247	303	288	347	329	390	371	433	412	477	453	520	494
<b>Noir</b>	288	275	336	321	384	367	432	413	480	458	528	504	576	550
<b>Blanc</b>	317	302	370	352	423	403	476	453	528	503	581	554	634	604
<b>Argent</b>	338	322	394	376	451	429	507	483	563	537	620	590	676	644
<b>Or</b>	356	339	415	396	475	452	534	509	593	565	633	622	712	678

**A.8.3.1** Selon les scores suivants pour la division **Arcs Nus** (*Application au 01/04/2008*):

	<b>ARROW HEAD : ARCS NUS</b>													
	24 Cibles		28 Cibles		32 Cibles		36 Cibles		40 Cibles		44 Cibles		48 Cibles	
	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D
<b>Vert</b>	197	182	230	212	263	243	296	273	328	303	361	334	394	364
<b>Brun</b>	224	207	261	242	299	276	336	311	373	345	411	380	448	414
<b>Gris</b>	252	233	294	272	336	311	378	350	420	388	462	427	504	466
<b>Noir</b>	279	258	326	301	372	344	419	387	465	430	512	473	558	516
<b>Blanc</b>	307	284	358	331	409	379	461	426	512	473	563	521	614	568
<b>Argent</b>	328	303	383	354	437	404	492	455	547	505	601	556	656	606
<b>Or</b>	345	319	403	372	460	425	518	479	575	532	633	585	690	638

